

# EDIUS<sup>®</sup> Elite/Pro 7

EDIT ANYTHING

## リリースノート

Software Version 7.32b1724 (2014 年 10 月版)

## 更新履歴

以下の不具合を修正しました。

- EDIUS に読み込んだ MP4 クリップの再生時に音声再生されないことがある。
- プロジェクト編集時に EDIUS ユーザープロファイルを切り替えると、編集中のプロジェクトが上書き保存できない。
- 波形キャッシュをプロジェクトフォルダー内に作成する設定にしても、波形キャッシュ用の一時ファイルが素材フォルダーに作成される。
- AVC-Ultra クリップの Bin からプレーヤーウィンドウへマウントする動作を繰り返すと、EDIUS の動作が遅くなる。
- プレーヤーからタイムラインへクリップをロードし、任意の音声トラックをミュート後、同じ名前のクリップを Bin からプレーヤーを経由してタイムラインに置くと、同じ音声トラックがタイムライン上でミュートされる。
- 立体視編集プロジェクト(サイド・バイ・サイド)のタイムラインに H.264/MVC クリップを置くと、右側の映像が正常に再生できない。
- タイムラインを STRATUS シーケンスとして出力し、それを再度読み込んでタイムラインに置くと、一部がオフライン状態になる(Elite のみ)。

## 既知の不具合

### スタビライザーの解析がバックグラウンドジョブとして処理される

現象	スタビライザーの解析が常にバックグラウンドジョブとして処理される。
回避方法	なし。

### プロキシファイルを通常のクリップとして認識する

現象	Bin でクリップを選択、「プロキシを作成」にてプロキシを作成した場合、その素材を別プロジェクトで読み込むとプロキシファイルも通常のクリップとして同時に読み込まれる。
回避方法	なし。