



EDIUS[®] X

EDIT ANYTHING. FAST.

リリースノート

Software Version 10.10.7266 (2021年3月版)

www.grassvalley.com

サポートする OS について

Windows 7 はサポートされません。EDIUS X は Windows 10 上でのみご利用いただけます。

Windows Defender SmartScreen がインストーラの起動を停止する場合

Windows Defender SmartScreen がインストーラの起動を停止する場合は下記の手順を実行してください。

- 1) インストーラを右クリックし [プロパティ] を選択します。
- 2) [デジタル署名] タブを開き"GRASS VALLEY K.K."のデジタル署名があることを確認します。
- 3) [全般] タブを開き [許可する] をチェックします。
- 4) [適用] をクリックし、続けて [OK] をクリックします。
- 5) もう一度インストーラを起動します。

EDIUS X の動作環境

本バージョンの動作環境は以下の通りです。

| | |
|-----------|---|
| CPU | AVX2 をサポートする第4世代 Intel CPU 以降 または 同等の AMD CPU |
| メモリー | 8GB 以上(4K / 8K 編集には 16GB 以上) |
| ハードディスク | EDIUS のインストールに 6GB 以上、 映像用に SSD または SATA / 7,200rpm 以上のドライブが必要 |
| グラフィックス | 1GB 以上、4K / 8K 編集には 2GB 以上のビデオメモリーが必要。 1024x768 32-bit 以上に対応 Direct3D 9.0c 以降および PixelShader3.0 以降に対応 |
| サウンド | WDM に準拠したサウンドデバイスが必要 |
| 光学ドライブ | Blu-ray や DVD を作成するには、対応したドライブが必要 |
| インターネット環境 | インストール、アップデート、ライセンス認証、および、ユーザー登録、サポートに必要 ※EDIUS Pro はライセンス認証のため定期的なインターネットへの接続が必要 |
| OS | Windows 10 64-bit version 1903 以降 |

※動作環境は予告なく変更される場合があります。

更新履歴

本バージョンにて以下の不具合を修正・改善しました。

EDIUS

一部の内部処理が正常動作せずメモリとCPU時間を必要以上に消費することがある。

Mync

**修正・改善された不具合はありません。*

既知の障害

本バージョンの既知の障害は以下の通りです。

EDIUS

- EDIUS が使用中のファイルを上書きエクスポートしようとするとき失敗する。
- 50p/60p クリップの場合、ソースタイムコードのフレームの値として常に偶数が表示される。
- EDIUS.exe をマルウェアだと判定するセキュリティソフトがある。
- Dolby Digital Professional / Plus でエンコードしたものを EDIUS で再生すると、音量が変わる。
- プロジェクト設定で音声を 32bit にしていると、クリップレンダリングできない。
- [In/Out 点間のコピー (すべてのトラック)] 又は [In/Out 点間のコピー (選択トラック)] を使用してタイムラインの In/Out 点間をコピーすると Out 点のフレームが不正に含まれる。

Mync

**既知の障害はありません。*

制限事項

EDIUS / Mync

QuickTime for Windows の非サポートによる対応フォーマットの制限

EDIUS X では QuickTime for Windows のサポート (QuickTime Essentials のインストールによる対象ファイルの取り扱い) 終了に伴い、下記フォーマットのファイルは扱えません。

静止画: Flash Pix, Mac Pict, QuickTime Image

動画 (インポート・エクスポート): M4V および他のコーデックの MOV ファイル

※MPEG-2, H.264/AVC, ProRes 等一般的なビデオコーデックの MOV ファイルはインポート、エクスポート共に可能です。

動画 (エクスポート): 3GP (MOV), 3G2 (MOV)

音声: MOV (Linear PCM, AAC を除く), QuickTime Audio

重要

上記ファイルが含まれているプロジェクトを EDIUS X で読み込んだ場合、それらはオフラインになります。